

Esercizio n. 6

I Giochi degli Dèi

«Qualsiasi gioco tu voglia fare, Hades, io non mi tirerò mai indietro. Mi adatterò a ogni tua regola, anche quando verrà cambiata all'ultimo momento, e proverò a rigirla a mio favore per distruggerti. Continuerò a giocare anche quando non avrò più alcuna pedina in mano. Sempre.»

Haven Cohen

Game of Chaos - Redenzione
Hazel Riley

I *Giochi degli Dèi* sono dei giochi ideati dai cinque fratelli Lively: Apollo, Hades, Athena, Hermes e Aphrodite. I giochi si svolgono sull'Olimpo, un'isola privata di proprietà di Crono Lively (il padre dei cinque fratelli) dove sono dislocati i diversi locali dove si svolgono i giochi.

Per partecipare ai vari giochi è previsto un costo di ingresso, se si vince la partita si torna a casa con il premio in palio, se invece si perde si torna a casa a mani vuote e ovviamente meno il costo dell'ingresso.

Con il sempre crescente numero di visitatori, l'Olimpo ha la necessità di dotarsi di una Web App per monitorare l'andamento delle entrate e delle uscite (in termini di denaro) dei propri giochi.

Si chiede quindi allo/a studente/studentessa di realizzare due pagine web:

- `index.html` dove viene mostrato un riepilogo complessivo dei guadagni dei vari giochi, il gioco con più guadagni e il gioco con più perdite;
- `gioco.html` dove, scelto un gioco da un menu a tendina (`<select>`), viene mostrata una tabella dinamica contenente lo storico degli incassi e dei pagamenti del gioco selezionato.

I dati estratti dal sistema informatico dell'Olimpo sono disponibili nel file `olimpo.js`, ma prima di includere tale file nel progetto viene richiesto di completare la riga mancante al suo interno.

Per chi volesse approfondire:
Game of Gods - Discesa agli Inferi, Hazel Riley ([link](#))