

Esercizio n. 3

La salumeria

Si vuole realizzare una pagina Web che rappresenta la pagina di shopping on-line di una salumeria. L'elenco dei salumi in vendita è contenuto nel file `salumi.js`¹ tramite un array di oggetti.

Un esempio di oggetto è il seguente:

```
{
  id: 1,
  nome: "Prosciutto cotto",
  prezzo_kg: 19.90,
  disponibilita_kg: 10,
  quantita_minima_ordine: 1
}
```

La pagina web deve mostrare un elenco di prodotti acquistabili e permettere all'utente di aggiungere i suddetti prodotti al carrello. Il carrello viene rappresentato da una tabella contenente la lista dei prodotti acquistati, il loro prezzo unitario e complessivo e un pulsante per togliere il prodotto dal carrello.

Una volta scelto un prodotto, questo viene rimosso dalla tabella dei prodotti disponibili.

La fase di aggiunta al carrello deve rispettare le regole date da `disponibilita_kg` e `quantita_minima_ordine`. Nello specifico:

- L'utente inserisce quanti chili vuole acquistare e il programma controlla se sono effettivamente disponibili;
- Il programma controlla inoltre che l'utente voglia acquistare la quantità minima obbligatoria del prodotto.

Viene lasciata allo/a studente/studentessa piena libertà *artistica* sul design della pagina.

¹**Ricorda:** il file `salumi.js` va incluso prima di ulteriore codice JavaScript!