

Esercizio n. 1

La calcolatrice

Viene fornito un file `index.html` dove vi è rappresentata la griglia di una calcolatrice.

Viene richiesto di implementare alcune funzioni JavaScript la cui dichiarazione è già presente nel tag `<script>` del file fornito.

7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0	=		+

Rappresentazione della calcolatrice.

La calcolatrice svolge le quattro operazioni aritmetiche (addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione) su due numeri.

Il funzionamento viene regolato nel seguente modo:

- Se l'utente preme il pulsante di una operazione, ma il primo numero non è stato inserito, mostrare un alert di errore;
- Se l'utente preme il pulsante di conferma (uguale: =) ma non sono stati inseriti i due numeri e l'operazione, mostrare un alert di errore;
- Se dopo aver selezionato il primo numero e invece di selezionare l'operazione scelgo un altro numero, il primo numero viene sovrascritto;
- Se dopo aver selezionato il primo numero e l'operazione scelgo un'altra operazione, l'operazione viene sovrascritta;
- Se dopo aver selezionato il primo numero, il secondo e l'operazione scelgo un altro numero, il secondo numero viene sovrascritto;
- Il pulsante "uguale" esegue l'operazione stampando a video il risultato nella cella con ID: **risultato** e reimposta le variabili per accettare dei nuovi dati.

Alcuni esempi di funzionamento:

- Sequenza: {1, +, 1, =} restituisce 2;
- Sequenza: {2, -, 3, =} restituisce -1;
- Sequenza: {1, /, 2, =} restituisce 0.5;
- Sequenza: {3, *, 3, =} restituisce 9;
- Sequenza: {=} restituisce **errore**;
- Sequenza: {1, +, =} restituisce **errore**;