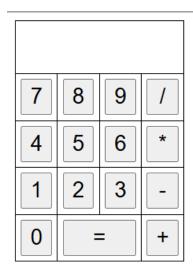
Esercizio n. 1

La calcolatrice

Viene fornito un file index.html dove vi è rappresentata la griglia di una calcolatrice.

Viene richiesto di implementare alcune funzioni JavaScript la cui dichiarazione è già presente nel tag <script> del file fornito.



Rappresentazione della calcolatrice.

La calcolatrice svolge le quattro operazioni aritmetiche (addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione) su due numeri.

Il funzionamento viene regolato nel seguente modo:

- Se l'utente preme il pulsante di una operazione, ma il primo numero non è stato inserito, mostrare un alert di errore;
- Se l'utente preme il pulsante di conferma (uguale: =) ma non sono stati inseriti i due numeri e l'operazione, mostrare un alert di errore;
- Se dopo aver selezionato il primo numero e invece di selezionare l'operazione scelgo un altro numero, il primo numero viene sovrascritto;
- Se dopo aver selezionato il primo numero e l'operazione scelgo un'altra operazione, l'operazione viene sovrascritta;
- Se dopo aver selezionato il primo numero, il secondo e l'operazione scelgo un altro numero, il secondo numero viene sovrascritto;
- Il pulsante "uguale" esegue l'operazione stampando a video il risultato nella cella con ID: risultato e reimposta le variabili per accettare dei nuovi dati.

Alcuni esempi di funzionamento:

- Sequenza: $\{1, +, 1, =\}$ restituisce 2;
- Sequenza: $\{2, -, 3, =\}$ restituisce -1;
- Sequenza: $\{1,/,2,=\}$ restituisce 0.5;
- Sequenza: $\{3, *, 3, =\}$ restituisce 9;
- Sequenza: {=} restituisce errore;
- Sequenza: $\{1, +, =\}$ restituisce errore;