

# Swift Playgrounds



 **Prof.ssa Roberta Contaldo**

*Docente esperto*

**Prof. Leonardo Essam Dei Rossi** 

*Docente tutor*



# Indice

Gli argomenti della lezione di oggi

- Introduzione a Swift Playgrounds
  - I vari template
  - Cenni di programmazione
- About myself
  - La mia presentazione
  - Esploro il codice Swift





# Swift Playgrounds

It's programming time!



*“Swift Playgrounds ti consente di imparare a programmare e a creare app vere e proprie divertendoti. Swift Playgrounds non richiede conoscenze di programmazione precedenti ed è quindi perfetto per chiunque sia alle prime armi dagli 8 ai 108 anni.”*

- Apple



# Altri playground

## Impara a programmare e a creare app



**Introduzione alla programmazione**  
Inizia il viaggio nella programmazione  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Introduzione alle app**  
Scopri le basi delle app  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



## Galleria app

[Elenco completo](#)



**Informazioni su di me**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Sound pad**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Agenda**  
Swift 5.8



**Creatore di meme**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Scegli la tua storia**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Sismometro**  
Swift 5.8

## Estendi la tua app

[Elenco completo](#)



**Applicare un layout alle viste**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Scattare foto**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Modificare le**  
Swift 5.8



**Animare le forme**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Organizzare con le griglie**  
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



**Riconoscime**  
Swift 5.8



La mia app



ContentView

```
1  import SwiftUI
2
3  // Punto iniziale della nostra app
4  struct ContentView: View {
5      // Definiamo il "corpo" della finestra
6      var body: some View {
7          // Allineiamo il contenuto
8          VStack {
9              // Stampiamo un messaggio a video
10             Text("Hello, world!")
11         }
12     }
13 }
14
```



La mia app



ContentView

```
1 import SwiftUI
2
3 // Punto iniziale della nostra app
4 struct ContentView: View {
5     // Definiamo il "corpo" della finestra
6     var body: some View {
7         // Allineiamo il contenuto
8         VStack {
9             // Stampiamo un messaggio a video
10            Text("Hello, world!")
11        }
12    }
13 }
14
```

Anteprima app



Hello, world!



# Swift Playgrounds: it's time to code!

**Programmare non è solo scrivere codice, ma è anche tanta tanta creatività!**

Finiamo come abbiamo iniziato... molte volte nella vita avrete occasione di conoscere persone nuove e di presentarvi a loro, ma ovviamente non potete portarvi dietro un monitor con su le slide che abbiamo realizzato nella lezione 1!

*“People change people. No matter what I teach you in here, learning from the people you care about is more important than the words on any page. That's why I let you guys talk in here sometimes. That's why it's interesting.”*

- Cory Matthews  
From “Girl Meets World”



# Swift Playgrounds: it's time to code!

**Ora tocca a voi!**

Tre... due... uno... dolci in forno! (scherzo)

**1. Personalizza la pagina home**

**2. Raccontaci di te!**

**3. Hobby & Food ;)**

**4. Fun fact: [insert text here]**