

Swift Playgrounds



 **Prof.ssa Lucia Immacolata Lopatriello**
Docente esperto

Prof. Leonardo Essam Dei Rossi
Docente tutor 



Indice

Gli argomenti della lezione di oggi

- Introduzione a Swift Playgrounds
 - I vari template
 - Cenni di programmazione
- The identity card of a virus





Swift Playgrounds

It's programming time!



“Swift Playgrounds ti consente di imparare a programmare e a creare app vere e proprie divertendoti. Swift Playgrounds non richiede conoscenze di programmazione precedenti ed è quindi perfetto per chiunque sia alle prime armi dagli 8 ai 108 anni.”

- Apple



Altri playground

Impara a programmare e a creare app



Introduzione alla programmazione
Inizia il viaggio nella programmazione
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Introduzione alle app
Scopri le basi delle app
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Galleria app

[Elenco completo](#)



Informazioni su di me
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Sound pad
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Agenda
Swift 5.8



Creatore di meme
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Scegli la tua storia
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Sismometro
Swift 5.8

Estendi la tua app

[Elenco completo](#)



Applicare un layout alle viste
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Scattare foto
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Modificare le
Swift 5.8



Animare le forme
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Organizzare con le griglie
Swift 5.8

[OTTIENI](#)



Riconoscime
Swift 5.8



La mia app



ContentView

```
1  import SwiftUI
2
3  // Punto iniziale della nostra app
4  struct ContentView: View {
5      // Definiamo il "corpo" della finestra
6      var body: some View {
7          // Allineiamo il contenuto
8          VStack {
9              // Stampiamo un messaggio a video
10             Text("Hello, world!")
11         }
12     }
13 }
14
```



La mia app



ContentView

```
1  import SwiftUI
2
3  // Punto iniziale della nostra app
4  struct ContentView: View {
5      // Definiamo il "corpo" della finestra
6      var body: some View {
7          // Allineiamo il contenuto
8          VStack {
9              // Stampiamo un messaggio a video
10             Text("Hello, world!")
11         }
12     }
13 }
14
```

Anteprima app



Hello, world!



Swift Playgrounds: it's time to code!

Programmare non è solo scrivere codice, ma è anche tanta tanta creatività!

Quante presentazioni avete fatto l'anno scorso?
Tra Educazione Civica e le altre materie credo tante tante!

Quindi perché non creare una presentazione, ma in modo un po' diverso?

“People change people. No matter what I teach you in here, learning from the people you care about is more important than the words on any page. That's why I let you guys talk in here sometimes. That's why it's interesting.”

Cory Matthews
From “Girl Meets World”



Swift Playgrounds: it's time to code!

La conoscenza delle caratteristiche dei vari virus è importante, anche per sapere come comportarsi!

Con l'App Swift Playgrounds realizzare una mini-app basata sul template allegato che contiene le caratteristiche del virus scelto (vedere documento assegnato).

Istruzioni per la consegna: i capi gruppo consegnino su Classroom il progetto Swift Playgrounds e scrivano nei commenti privati i nomi dei compagni con cui hanno lavorato.