

Verifica di laboratorio di INFORMATICA

ITT "M. BUONARROTI" - TRENTO (TN)
CLASSE 5INC INDIRIZZO INFORMATICA
A.S. 2025/2026 - Fila: **B**

16 ottobre 2025

Si svolgano i seguenti esercizi e si risponda alla domanda di teoria. **Ogni porzione di codice deve essere adeguatamente commentata.** Si terrà conto non solo dell'esecuzione, ma anche della completezza e chiarezza del codice.

Esercizio 1 (5 pt.)

Il Liceo Scientifico e delle Scienze Umane "Piero e Alberto Angela" vuole progettare una piattaforma per permettere ai futuri studenti interessati di potersi iscrivere alle attività di orientamento organizzate dall'Istituto nel mese di ottobre.

Allo studente/studentessa viene richiesto di progettare una pagina web dinamica dove vengano elencati i laboratori per i quali è possibile prenotarsi.

Al caricamento iniziale della pagina, vista l'assenza di un sistema di back-end per l'effettivo salvataggio dei dati, lo studente risulterà iscritto a nessuno dei corsi proposti. I corsi disponibili sono contenuti nel file `corsi.js` fornito dal docente.

La tabella con i corsi disponibili deve contenere i seguenti campi:

- Titolo del laboratorio;
- Luogo di svolgimento;
- Orari di inizio e fine;
- Pulsante per prenotarsi all'evento.

Attenzione: il pulsante di prenotazione deve essere inibito in caso i posti siano esauriti.

Al momento della prenotazione – in caso di evento prenotabile – viene mostrato a video un alert con un messaggio di conferma e il pulsante di prenotazione del dato evento viene disabilitato.

Non viene richiesta particolare cura della grafica (CSS) ma eventuali personalizzazioni grafiche verranno considerate positivamente se l'applicazione implementa le funzioni richieste.

Esercizio 2 (3 pt.)

Lo studente/studentessa sviluppi un'estensione dell'esercizio 1 dove viene aggiunta una tabella dinamica che riporta gli eventi ai quali lo studente si è iscritto, in aggiunta a un pulsante per disiscriversi.

La tabella con i corsi prenotati deve contenere i seguenti campi:

- Titolo del laboratorio;
- Luogo di svolgimento;
- Orari di inizio e fine;
- Pulsante per disiscriversi all'evento.

Il pulsante per disiscriversi deve essere abilitato solo se l'evento è in una data futura a quella attuale.

Inoltre, si modifichi la funzione di prenotazione in modo che, quando si prenota un laboratorio, questo venga aggiunto alla tabella delle prenotazioni. Segue che, all'atto della disiscrizione, il laboratorio torna disponibile nella tabella dei corsi prenotabili.

Domanda di teoria (2 pt.)

Si elenchino e si descrivano, anche mediante l'uso di opportuni esempi, i metodi per iterare gli elementi di un array in JavaScript.

Si scriva la risposta alla domanda all'interno del file `teoria.txt` presente nella cartella fornita dal docente.

Istruzioni per la consegna: al termine della prova, tutti i file che sono stati forniti all'inizio della stessa devono essere compressi all'interno di una cartella ZIP rinominata con il vostro cognome e nome (ad esempio: Mario Rossi consegnerà `ROSSI_MARIO.zip`). La cartella ZIP andrà poi caricata sulla cartella "SCAMBIO".

Informazioni utili: la durata della prova è di 150 minuti, non è consentito consultare qualsiasi tipo materiale in formato digitale o cartaceo ed è vietato l'utilizzo di sistemi di generazione di codice basato sull'Intelligenza Artificiale.