Verifica di laboratorio di
TECNOLOGIE INFORMATICHE

ITT "M. Buonarroti" - Trento (TN)
Classe 1L Indirizzo Biennio Settore Tecnologico
A.S. 2025/2026 - Fila: **B**

16 dicembre 2025

Si svolgano i seguenti esercizi inserendo la formula corrispondente nelle celle predisposte sul Foglio Google fornito dal docente. **È obbligatorio l'uso delle formule come visto a lezione e non è ammesso l'inserimento diretto del valore della cella. Pena l'annullamento dell'esercizio.** Ogni esercizio ha lo stesso punteggio e non sono previste frazioni di punteggio (0.25, 0.5, 0.75, eccetera).

Esercizio 1 (1 pt.)

Determinare il numero di partite giocate nella Coppa del Mondo del 2006.

Esercizio 2 (1 pt.)

Determinare il numero di partite giocate nello stadio di Camp Nou.

Esercizio 3 (1 pt.)

Determinare il numero di partite dove il numero di gol della squadra ospite (*Away Team*) è inferiore a 3.

Esercizio 4 (1 pt.)

Determinare il numero di partite dove il numero di gol della squadra ospite (*Away Team*) è inferiore alla moda.

Esercizio 5 (1 pt.)

Determinare il numero di partite arbitrate da COLLINA Pierluigi (ITA).

Esercizio 6 (1 pt.)

Determinare il numero di partite dove le condizioni di vittoria (*Win Conditions*) riguardano la vittoria per gol segnato ai rigori (*on penalties*).

Esercizio 7 (1 pt.)

Determinare la media di spettatori (*Attendance*) nella Coppa del Mondo del 2014.

Esercizio 8 (1 pt.)

Usando la formattazione condizionale, evidenziare (a piacere) le celle della colonna *Away Team Initials* per far risaltare le partite giocate dall'Italia.

Esercizio 9 (1 pt.)

Determinare il numero di partite relative al gruppo B (*Group B*) nella Coppa del Mondo del 1990.

Esercizio 10 (1 pt.)

Determinare il numero di partite dove l'Italia ha segnato più di due gol e meno di 5 (cinque) gol.

Istruzioni per la consegna: al termine della prova, tutti i file che sono stati forniti all'inizio della stessa devono essere compressi all'interno di una cartella ZIP rinominata con il vostro cognome e nome (ad esempio: Mario Rossi consegnerà `ROSSI_MARIO.zip`). La cartella ZIP andrà poi caricata su Classroom.

Informazioni utili: la durata della prova è di 100 minuti, non è consentito consultare qualsiasi tipo materiale in formato digitale o cartaceo ed è vietato l'utilizzo di sistemi di generazione di codice basato sull'Intelligenza Artificiale.